

WELKOM!



www.nightofthenerds.com

Plaats je berichten en foto's op twitter:

#nightofthenerds

facebook.com/nightofthenerds



- SNACKS EN DRANKJES ZIJN VERKRIJGBAAR IN HAL 2
- BIJ DE INFORMATIEBALIE IN HAL 1 KUN JE TERECHT VOOR CLINICKAARTJES EN VRAGEN OVER HET PROGRAMMA.
- STARTTIJDEN VAN **NIGHT OF THE NERDS SHOW: 16.15, 17.15, 18.15, 19.15 EN 20.15 UUR**

CLINICS

* Voor 5 clinics (Game ontwerp for diversity (5), Sound Design & Compositie (11), Stap voor stap veejay-en (15), Game Seeds (17) en Rapid prototyping Play fit Games (19)) is het aantal plaatsen beperkt. Kaartjes zijn verkrijgbaar bij de informatiebalie in **HAL 1**. Deze clinics starten om: **16.30, 17.30, 19.00, 20.00 uur**

HAL 1

DRONES

- 1 • Drones expositie & shows (olv Joep Oudenhuijsen)
• Drones en regelgeving. Wat mag wel en wat niet? Techtalk
- 2 • Project Experio: dans je eigen beats & tracks (TU/e)
• Digitale Graffiti Wall. Maak jouw graffiti en ga op de foto

HAL 2

- 3 • Headrush, de kinect headtracking 3D hologram game (Lieven van Velthoven)
- 4 • Braingame; win door te ontspannen (Philips)

GAMING

- 5 • Virtuele sculpturen maken met Scream Sculpt (Adriaan Wormgoor)
• Speel en ga op de foto met Umove de multiplayer game (HKU)
• Games: Queer, Beautiful Sunday, Check yourself (Games[4Diversity]Jam, Fontys)
• Game ontwerp for diversity (Fontys) *

ROBOTS

- 6 • Speel dokter Bibber met de operatierobot (TU/e)
• Spelen met voetbalrobots van VDL Robot Sportsteam
• Parkeer een MINI snel en foutloos met een robot (VDL)
• Maak samen met de lasrobot een puzzelbal (VDL)
• Maak je eigen SPINbot (VDL)

HIGH TECH FASHION & SMART TEXTILES

- 7 • Papparazzi Lover dress (Ricardo Nascimento)
• Je smartphone opladen met kleding (Marina Toeters)
• Interactief kussen Tactile Dialogues & interactief vest Vigour (Martijn ten Bhömer, TU/e)
• Prototype 3D print outfit Hard Core Vein 1.0 (Maartje Dijkstra)

- 8 • Solar Rim Dress, datavisualisatie en fashion (Beam Waardenberg)
• In Between, dwars door iemand heen kijken met camera en LCD scherm (Anja Hertenberger)
• Tasst, digitaal aanraken op afstand (Aduen Darriba Frederiks)
- 8 • Alles over 3D printen. Beleef het complete proces (Makerpoint 3D Concept Store)
• 3D print design van Patrick Schuur
• Industriële toepassingen 3D printen. Techtalk (ASML)

TESTLAB

- 9 • Try out voorstelling: Bureau of Paranormal Research and Safety vraagt jou om hulp! (HKU)
• Testlab: doe mee en test: meldknop.nl - i-stapps - meidenquiz app (olv Fontys)
- 10 • Nerds on Stage show. Presentatie: Thijs van theatergroep PIPS:lab
- 11 • Sound design & compositie, met de Ableton Push Controller (Edutones) *
- 12 • Bekijk insecten 45.000x vergroot met nano microscoop (Phenom World)
- 13 • Maak je eigen **Micro-Electro-Mechanical System** (ASML)
• Borstelbots maken (ASML)
• Precisie op nanoniveau: de lithografie machines van ASML

- 14 • Virtual Archery game op Oculus Rift (Fontys)
• Hoe werkt een Oculus Rift? (TU/e)
 - 15 • Stap voor stap leren veejay-en (VJ Academy) *
 - 16 • Toepassingen voor Google Glass (Sander Veenhof)
• Next step augmented reality & virtual reality brillen (TWNKLS)
 - 17 • Game Seeds, bedenk je helden voor Oculus Rift games. (In-Visuals) *
 - 18 • Kweek je eigen cellulose biomateriaal (Biotechture)
- ### PLAYFIT
- 19 • Trampoline game (Fontys)
• Walk of Fame (Fontys)
• Wiskunde sommen spelen met Mobile Class app (Fontys)
• Rapid prototyping Playfit games (Fontys) *