

PROGRAMMA

B
G
H
a
l

kleine zaal	Nerds on Stage zaalprogramma met multimediatheater PIPS:lab, VJ Academy, high tech fashion & smart textiles en 3d print kunst of Google Glass (presentatie: Maaïke Engels) 11.30; 13.00; 14.30; 16.00
educatie ruimte	Clinic: Speel Game Seeds! Een creatief spel tbv game development & design (met Rik de Rooij). 11.45; 13.15; 14.45; 16.00
naast café Floor	Experience: Cello Fortress, de game met een cello als game-controller (van ontwerper en muzikant Joost van Dongen).
mediawand rechts	Experience: spectaculair high tech fashion project van Maartje Dijkstra: Obstruction. Maarten Versteeg toont interactieve sieraden van Industrial Design van TU/e. 'Paparazzi Lover Dress' van Ricardo O' Nascimento. Zie wat er gebeurt als je een foto maakt van deze high tech creatie. Solar Fiber: je smartphone opladen met je kleding. Dat kan met flexibel fotovoltaïsch garen dat zonlicht omzet in elektriciteit (met Aniela Hoitink). TexTales, een dekbed met beeldverhalen via augmented reality (van en door Kristi Kuusk, van Industrial Design van TU/e).
tribunezijde	Clinic: Sound design en compositie. Maak je eigen track spelen door beats en melodieën in te spelen, te bewerken en op te peppen met effecten (door Menno Keij Edutones). 11.45; 13.15; 14.45; 16.00
	Experience: Muziek en sound design maken bij games met programma's Fmod en Wwise (door Joris en Chris van ArtEZ MediaMusic).
mediawand links	Experience: Installatie 909x9, een interactieve dansvoorstelling: toeschouwers bepalen de dansvoorstelling. Wissel van plaats en er ontstaan nieuwe series dansbewegingen (van Tijmen Lohmeijer, HKU).
links voor trap	Experience: Installatie Sequence Design: plaats een glas bier, wijn, cocktail of iets sterkers op de installatie. Aan de hand van jouw keuze speelt er een filmpje af (van P��p�� Heijenberg, HKU).
links van mediawand	Experience: Virtuele sculpturen maken met ScreamSculpt, een mashup van augmented reality, stemgeluid en lichaamsbeweging (door Adriaan Wormgoor).
etalage rechts	Experience: Een project van Eboman de sample- en remixkunstenaar.
midden	Experience: Catchy the Game, een creatieve game met sensoren voor smartphone (van Erik Rijnboutt). Maak een echte performance door samen spelen met uMove, een fysieke multiplayer game (door alumni van de HKU).

1
e
e
t
a
g
e

links	Experience: Virtual Archery VR op de Oculus Rift, de virtual reality bril (door Fontys).
bar links	Clinic: STRP over virtual reality en de toekomst van de Oculus Rift.
grote zaal	Minicollege: De slimme Google Glass bril & Internet of Things (door Klasien Zandschulp, Hessel van Tuinen, Gerrit Jan van 't Veen). 11.45; 13.15; 14.45; 16.00
bar rechts	Experience: De nieuwste ontwikkelingen van augmented reality (door TWNKLS).
erker	Experience: Hoe werkt een 3d printer? En beleef het complete 3d print proces (door Makerpoint). 3d print kunst en design van Michiel Cornelissen. Clinic: 3d printen als een belangrijke techniek voor technische bedrijven zoals ASML.
rechts	Experience: De relaxstoel van Philips. Deze werkt op basis van Brain Computer Interface en iPad.
rechterzijde erker	Experience: De VJ Academy laat het neusje van de zalm zien van super creatieve high tech veejays.

2
e
e
t
a
g
e

links	Clinic: Gebouwen en gevels komen tot leven met 3d videomapping en projectie. Hoe komen dit soort projecten tot stand, welke technieken en programma's worden hiervoor gebruikt (door VJ Academy). 11.45; 13.15; 14.45; 16.00
rechts	Clinic: maak je eigen radiodrama met een transistor radio in combinatie met een text to speech programma (door Wouter de Roo, HKU). 11.45; 13.15; 14.45; 16.00